

TRY IT!

DATAPUNT 2C

Emilie Issa Ossais

Studentnummer: 2119667

Klas: 1A

BCs die bij dit datapunt voorkomen:

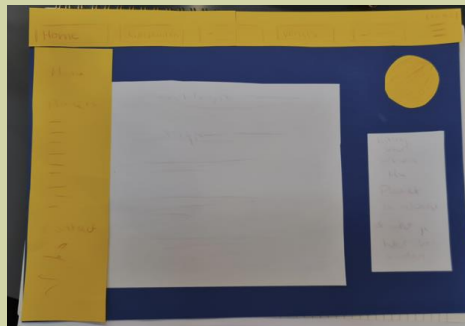
BC 2.1.2 Je evalueert jouw prototypes bij peers aan de hand van gerichte testvragen en laat zien hoe deze testresultaten vertaald worden naar inzichten

BC 2.2.2 Je codeert een interactieve en navigeerbare website, waarmee je jouw HTML / CSS kennis demonstreert.

BC 2.3.1 Je evalueert verzamelde feedback om tot inzichten te komen over jouw sterktes en zwaktes.

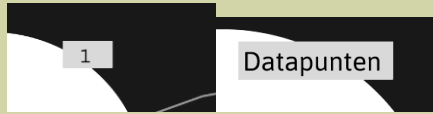
Ik evalueer eerst mijn papier prototype bij peers aan de hand van de volgende testvragen:

1. Welk ontwerpprincipes missen volgens jou?
2. Vind je de nav duidelijk genoeg & makkelijk genoeg voor een 'beginner'?
3. Wat valt jou als eerst op & wat zijn jou gedachtes daarbij?
4. Wat is volgens jou het doel van de site?
5. Heb je extra tips en tops?



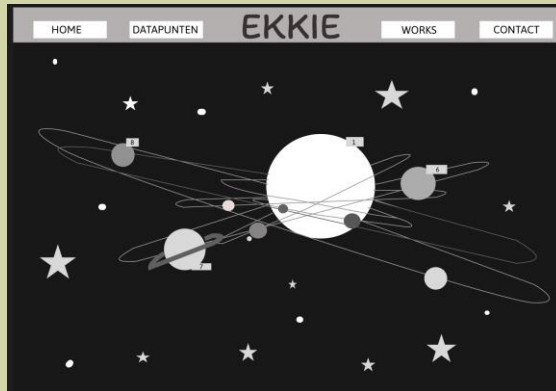
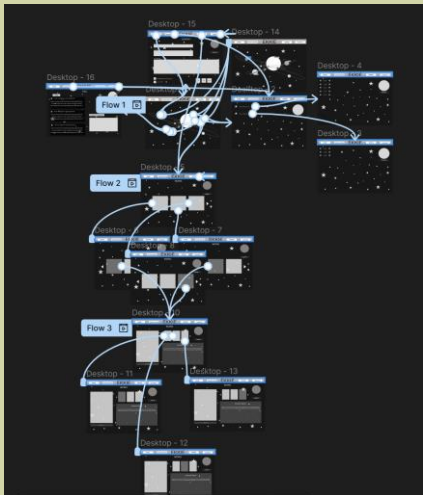
Algemene papier prototype feedback:

1. De eerste vraag is geen goede vraag omdat het over ontwerpprincipes gaat en ik mag dat eigenlijk niet vragen, dus heb ik voor mijn mid-fi prototype dat meegenomen.
2. Ze vonden de navigatie best wel lastig en niet toegankelijk voor meeste mensen en in het algemeen verwarrend, dus heb ik bij mijn mid-fi prototype knopjes erbij gezet. Ik heb ook een een nav bar erbij gezet en 2 vragen gesteld om te kijken als het werken met de planeten wel of nogsteeds moeilijk gaat.(vraag 2 en 3 op de volgende slide.)
3. De zonnestelsel viel als eerst op en dat was ook mijn doel.
4. Ze wisten wel dat het een portfolio site was maar dat ik dat duidelijker moest maken, want het leek alsof ik die site voor de leuk maak.
5. Als top kreeg ik dat mijn idee heel leuk en creatief is maar als tip kreeg ik vaak dat ik aan de navigatie beter moest opletten zeg maar



Bij de mid fidelity heb ik mijn vragen relevanter gemaakt:

1. Wat valt je als eerst op?
2. Probeer 'FAQ' te vinden. Hoe logisch was het om naar deze pagina te navigeren?
3. Verken nu de rest van mijn site. Welke onderdelen kunnen volgens jou meer content/toelichting gebruiken?
4. Wat is volgens jou het doel van de site? En waaraan zie je dat?
5. Heb je extra tips en tops?



Algemene antwoorden op mijn figma prototype:

1. De zon (grote witte cirkel)
2. Het was moeilijk om te vinden maar als je het vind dan is het wel logisch. En ook dat het niet duidelijk was dat je op de planeten kon klikken. Bij mijn high-fi ga ik dat aanpassen door bij de planeten een soort animatie bij te voegen zodat dat duidelijk is. Ik ga hierdoor een ander nav bar maken, i.p.v. dat het zo bovenop zit wil ik een drop down side bar menu maken.
3. Dat datapunten en cursussen op dezelfde pagina mogen. Dit ben ik niet zeker over want verder in de studie komt er veel meer bij en dan wordt het te druk. Hierbij stond ook dat een terugknop handig zou zijn en daar heb ik niet eens aan gedacht, dus ga ik zeker meenemen.
4. Ik moet dat het een portfolio site duidelijker maken. Ik heb dat van mijn vorige feedback niet meegenomen, maar voor mijn high-fi ga ik i.p.v. mijn naam 'portfolio' opschrijven.
5. Top:heel leuk en creatief. Tip: meer over mezelf er in zetten.

Als je mijn figma prototype wilt uitproberen ☺

<https://www.figma.com/design/TlaOZzSCmQBpaNmvgHager/Untitled?node-id=1-3&t=qxzBOW03dSUpe2Nq-1>

Wat ik mee neem

Ik merk wel vaker dat het moeilijk is voor mij om mijn boodschap goed over te brengen. Bij de eerste prototype had ik al feedback en ook een idee daarbij van hoe ik dat kon verbeteren, maar nam dat toch niet mee omdat ik eigenwijs ben. Maar volgende keer ga ik feedback meteen meenemen in plaat van te zitten experimenteren om te kijken als het zonder kan of niet.

Ik merk ook dat ik echt mensen nodig heb om mijn product te testen om te kijken als de navigatie duidelijk is of niet. Ik weet wat het idee is natuurlijk dus weet ik niet hoe moeilijk of makkelijk het is voor anderen. Ik heb daarbij echt iemand nodig die dat aan mij laat zien of verteld. Dus daardoor ga ik bij mijn werk vaker voor feedback vragen!

Bij dit datapunt kan ik het volgensmij niet aantonen. Ik heb wel een website, zo ben je hierop gekomen. Maar het is nog niet navigeerbaar. Ik heb voor dit BC Wel met Harry en Michel een gesprek gehad van waar ik nu met HTML/CSS sta!

Bij **Harry** kreeg ik te horen dat ik wel heel goed bij sta met mijn website, maar dat het slimmer zou zijn om te wachten voor de les van grids. (die we tot nu niet kregen volgensmij)

Bij **Michel** kreeg ik als top dat ik heel goed bezig was met mijn website en dat het leuk was om te zien dat ik het ook voor de leuk doe. Ik vroeg ook hoe ik mijn fotos beter onder een class in CSS kon zetten i.p.v. dat ik alles individueel in HTML schrijf. Want als ik al mijn fotos in CSS plaats, is alles een ander size. Daardoor kreeg ik als tip om mijn bestanden dan in photoshop te bewerken en dat ik daardoor ook minder MBs erin krijg!



BC 2.3.1

Bij mijn **sterkte** punten had ik wel de meeste verwacht. Doorzettend had ik niet verwacht! Ik weet dat ik heel erg uitstel gedrag heb, maar wanneer ik rond andere mensen ben dan krijg ik meer energie om te werken. Maar ik verwachte toch niet dat ik zo overkwam dus dat is fijn!

Bij mijn **zwakte** punten vind ik dat 1.60m niet klopt. Ik ben 1.65m. Denk ik. Misschien. Maar, ja, bij voorzichtig merk ik dat wel bij mezelf. Ik had het na gevraagd van wat zij ermee bedoelde, en ze zei dat ik bij groepen heel voorzichtig ben over wat ik zeg. En dat is ook zo wanneer ik mij niet zo comfortable voel. Maar laatste tijd merk ik dat wanneer ik gewoon zeg wat ik over denk, dat dat ons op leuke ideeën brengt! Dus volgende keer dat ik bij een groepssetting ben ga ik daaraan denken. Misschien komen we op betere ideeën daardoor.

Over dat ik eerder andere mensen help dan mezelf, jaaaa.. Ik denk dan altijd bij mezelf van ja het komt wel goed ik heb nog tijd voor dingen, maar dat is vaak niet zo. Eigenlijk weet ik niet zo goed hoe ik dit kan 'verbeteren'. Ik kan zeggen van volgende keer ga ik minder mensen helpen bijvoorbeeld, Maar ik weet zelf dat dat niet gaat gebeuren. Ik vind het heel fijn om mensen te helpen wanneer ik kan!

Sterke punten:

1. Creatief
2. Doorzettingsvermogen
3. Behulpzaam

Zwakke punten:

1. Snel afgeleid
2. Eerder andere mensen helpen dan jezelf helpen

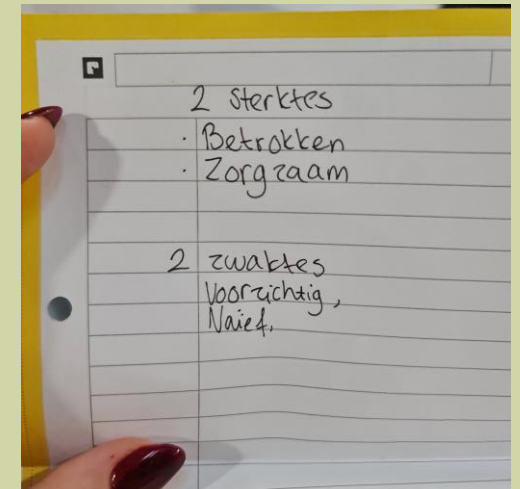
2:54 PM

Sterk: meedenkend, empatisch, creatief, doorzettend

Zwak: snel afgeleid, chaotisch, 1.60 m

1:34 PM

Ik kreeg van 2 oudere zussen
en een vriend feedback



EINDE!!!